



Coding Frauen in der IT

Methodenblatt









LERNZIELE:

Mit der Recherche bedeutender Frauen in der Geschichte der Informations- und Kommunikationstechnik soll das Klischee überwunden werden, dass diese Branche vor allem etwas für Männer sei. Dieser Ansatz kann ein Türöffner insbesondere für Mädchen und junge Frauen sein, sich mit dem Thema "Programmierung" zu beschäftigen.

VORBEREITUNG:

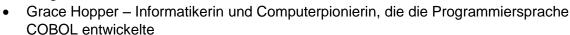
- Geräte mit Internetverbindung
- Für die Gruppeneinteilung: drucken Sie kleine Bilder der verschiedenen zu recherchierenden Frauen mit Namen in der Anzahl der Teilnehmenden und Gruppenstärke aus

Beispiel: 16 Teilnehmende können in 4er Gruppen vier verschiedene Frauen recherchieren. Drucken Sie jedes Bild viermal aus und falten Sie es zu kleinen "Losen" zusammen.

ABLAUF:

Lassen Sie Ihre Teilnehmerinnen und Teilnehmer in Kleingruppen bedeutende Frauen der Informations- und Kommunikationstechnologie recherchieren. Wählen Sie vor allem Vertreterinnen, die gut zu recherchieren sind und über die schnell und leicht Informationen gefunden werden. Mögliche Vertreterinnen für die Rechercheübung sind:

- Carol Shaw Spieleentwicklerin
- Marisa Mayer Ex-CEO bei Yahoo und erste Technikerin bei Google
- Ada Lovelace Mathematikerin und erste Programmiererin



- Joan Ball Entwicklerin des ersten Computer-Dating-Service
- Margaret Hamilton Informatikerin und Mathematikerin, Direktorin der Softwareabteilung am MIT

Variieren Sie die Übung indem Sie die Teilnehmenden nach Programmiererinnen und Entwicklerinnen aus dem eigenen Land recherchieren.



Unknown (Smithsonian Institution), CC BY 2.0