

Coding Frauen in der IT

Methodenblatt

LERNZIELE:

Mit der Recherche bedeutender Frauen in der Geschichte der Informations- und Kommunikationstechnik soll das Klischee überwunden werden, dass diese Branche vor allem etwas für Männer sei. Dieser Ansatz kann ein Türöffner insbesondere für Mädchen und junge Frauen sein, sich mit dem Thema „Programmierung“ zu beschäftigen.

VORBEREITUNG:

- Geräte mit Internetverbindung
- Für die Gruppeneinteilung: drucken Sie kleine Bilder der verschiedenen zu recherchierenden Frauen mit Namen in der Anzahl der Teilnehmenden und Gruppenstärke aus
Beispiel: 16 Teilnehmende können in 4er Gruppen vier verschiedene Frauen recherchieren. Drucken Sie jedes Bild viermal aus und falten Sie es zu kleinen „Losen“ zusammen.

ABLAUF:

Lassen Sie Ihre Teilnehmerinnen und Teilnehmer in Kleingruppen bedeutende Frauen der Informations- und Kommunikationstechnologie recherchieren. Wählen Sie vor allem Vertreterinnen, die gut zu recherchieren sind und über die schnell und leicht Informationen gefunden werden. Mögliche Vertreterinnen für die Rechercheübung sind:

- Carol Shaw - Spieleentwicklerin
- Marisa Mayer - Ex-CEO bei Yahoo und erste Technikerin bei Google
- Ada Lovelace – Mathematikerin und erste Programmiererin
- Grace Hopper – Informatikerin und Computerpionierin, die die Programmiersprache COBOL entwickelte
- Joan Ball – Entwicklerin des ersten Computer-Dating-Service
- Margaret Hamilton – Informatikerin und Mathematikerin, Direktorin der Softwareabteilung am MIT



Grace Hopper and UNIVAC
Unknown (Smithsonian Institution), [CC BY 2.0](#)

Variieren Sie die Übung indem Sie die Teilnehmenden nach Programmierern und Entwicklerinnen aus dem eigenen Land recherchieren.